



### ΒΑΣΙΚΟΙ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ

#### ΓΕΝΙΚΑ

- Τέσσερα (4) δευτερόλεπτα για την επαναφορά της μπάλας στο παιχνίδι μετά από κάθε διακοπή
- Ανεξαρτήτου σκορ ομάδα που μένει με 5 παίκτες διακόπτεται ο αγώνας με 2-0 για τον αντίπαλο
- Μόνο 10λεπτη καθυστέρηση από την ορισμένη ώρα των αγώνων **ΑΥΣΤΗΡΑ**. Μετά το 10λεπτο κλείνει το φύλλο αγώνα
- Στον πάγκο μόνο οι δηλωμένοι παίκτες και 1 προπονητής. **Ουδείς άλλος**
- Ταυτοπροσωπία μπορεί να γίνει στο 1<sup>ο</sup> 10λεπτο και μετά τη λήξη του αγώνα και την υπογραφή του φύλλου αγώνα

#### ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑΣ

- Μετά το άουτ ο τερματοφύλακας επαναφέρει την μπάλα στο παιχνίδι με τα χέρια και με τα πόδια έξω από την περιοχή
- Σε απόκρουση, επαναφορά με τα χέρια ή με τα πόδια σε όλο το γήπεδο, πάντα έξω από την περιοχή
- Απόκρουση τερματοφύλακα με τα χέρια εκτός περιοχής κίτρινη
- Απόκρουση αμυντικού με τα χέρια για αποσόβηση τέρματος, πέναλτι και κόκκινη κάρτα
- Ο τερματοφύλακας στην εκτέλεση πέναλτι κινείται **μόνο παράλληλα** της γραμμής, διαφορετικά επανάληψη. Σε περίπτωση γκολ, μετράει. Αν υπάρξει απόκρουση σε κανονική εκτέλεση, ο αγώνας συνεχίζεται

#### ΦΑΟΥΛ-ΑΟΥΤ-ΚΟΡΝΕΡ

- Φάουλ αντιαθλητικό, πιάσιμο φανέλας, φράγμα, παίξιμο με τα χέρια άμεσο όλα τα άλλα φάουλ "παίζουν" έμμεσα
- Τοίχος στα 4 μέτρα
- Το πλάγιο άουτ είναι έμμεσο χτύπημα και εκτελείται με τα πόδια (δηλαδή δεν μετράει απευθείας ως γκολ)
- Το κόρνερ είναι άμεσο χτύπημα (δηλαδή αν μπει απευθείας γκολ μετράει)
- Το δίχτυ "παίζει". Γκολ από το δίχτυ **δεν** μετράει

#### ΤΑΚΛΙΝ

- Τάκλιν και προβολές άμεσα στα πόδια του αντιπάλου και φράγματα **απαγορεύονται!** (1<sup>ο</sup> τάκλιν κίτρινη, 2<sup>ο</sup> κόκκινη) **βίαιο μαρκάρισμα κόκκινη απ' ευθείας**
- Τάκλιν σε αντίπαλο στην περιοχή (επικίνδυνο παίξιμο) είναι πέναλτι, τάκλιν σε αντίπαλο στην περιοχή που δεν αφορά επικίνδυνο παίξιμο και δεν είναι σε προφανή θέση για γκολ έμμεσο



- Δυνατότητα τάκλιν (με ένα πόδι και μόνο στην μπάλα) μόνο ο τερματοφύλακας στην περιοχή του. Τάκλιν του τερματοφύλακα εντός ή εκτός περιοχής, αντιαθλητικό, ή ο αντίπαλος επιθετικός παίκτης σε προφανή θέση για γκολ, κόκκινη κάρτα σε άλλη περίπτωση κίτρινη

#### ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

- Οι αλλαγές είναι απεριόριστες και γίνονται από το κέντρο του γηπέδου πάντα με την υπόδειξη του διαιτητή. Δικαιούται αλλαγή σε νεκρό χρόνο η ομάδα που έχει κατοχή (εκτός από περίπτωση σοβαρού τραυματισμού όπου εκ των πραγμάτων η μία ομάδα έχει λιγότερους παίκτες).
- Διακοπή γίνεται μόνο για την αλλαγή του τερματοφύλακα.
- Σε περίπτωση που εισέλθει παίκτης χωρίς την υπόδειξη του διαιτητή, έμμεσο για την αντίπαλη ομάδα και κίτρινη κάρτα στον εισελθόντα

#### ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ-ΠΟΙΝΕΣ-ΚΑΡΤΕΣ

- Ύβρεις και διαφωνία στις αποφάσεις του διαιτητή **τιμωρούνται!**
- Βωμολοχία σε συμπαίκτη τιμωρείτε με κίτρινη, σε αντίπαλο ή τον διαιτητή με κόκκινη
- Δικαίωμα επικοινωνίας με τον διαιτητή κατά την διάρκεια του αγώνα **μόνο και αποκλειστικά** ο αρχηγός της ομάδας **ο οποίος φέρει υποχρεωτικά περιβραχιόνιο αρχηγού**
- Η κόκκινη κάρτα τιμωρείται με μία αγωνιστική. (**Ύβρεις στον διαιτητή ή κόκκινη στον αρχηγό, 2 αγωνιστικές**). Με την συμπλήρωση 3 κόκκινων καρτών ο παίκτης αποβάλλεται από το τουρνουά. Οι αποβληθέντες γράφονται στο φύλλο αγώνα
- Η ομάδα που δέχεται την κόκκινη κάρτα παραμένει με έξι παίκτες για δύο λεπτά, μετά το πέρας τους η ομάδα συνεχίζει κανονικά με επτά παίκτες. Αν επιτευχθεί γκολ κατά την διάρκεια του δίλεπτου συμπληρώνετε ο έβδομος παίκτης άμεσα
- Αποβληθείς παίκτης με κόκκινη αποχωρεί από τον αγωνιστικό χώρο